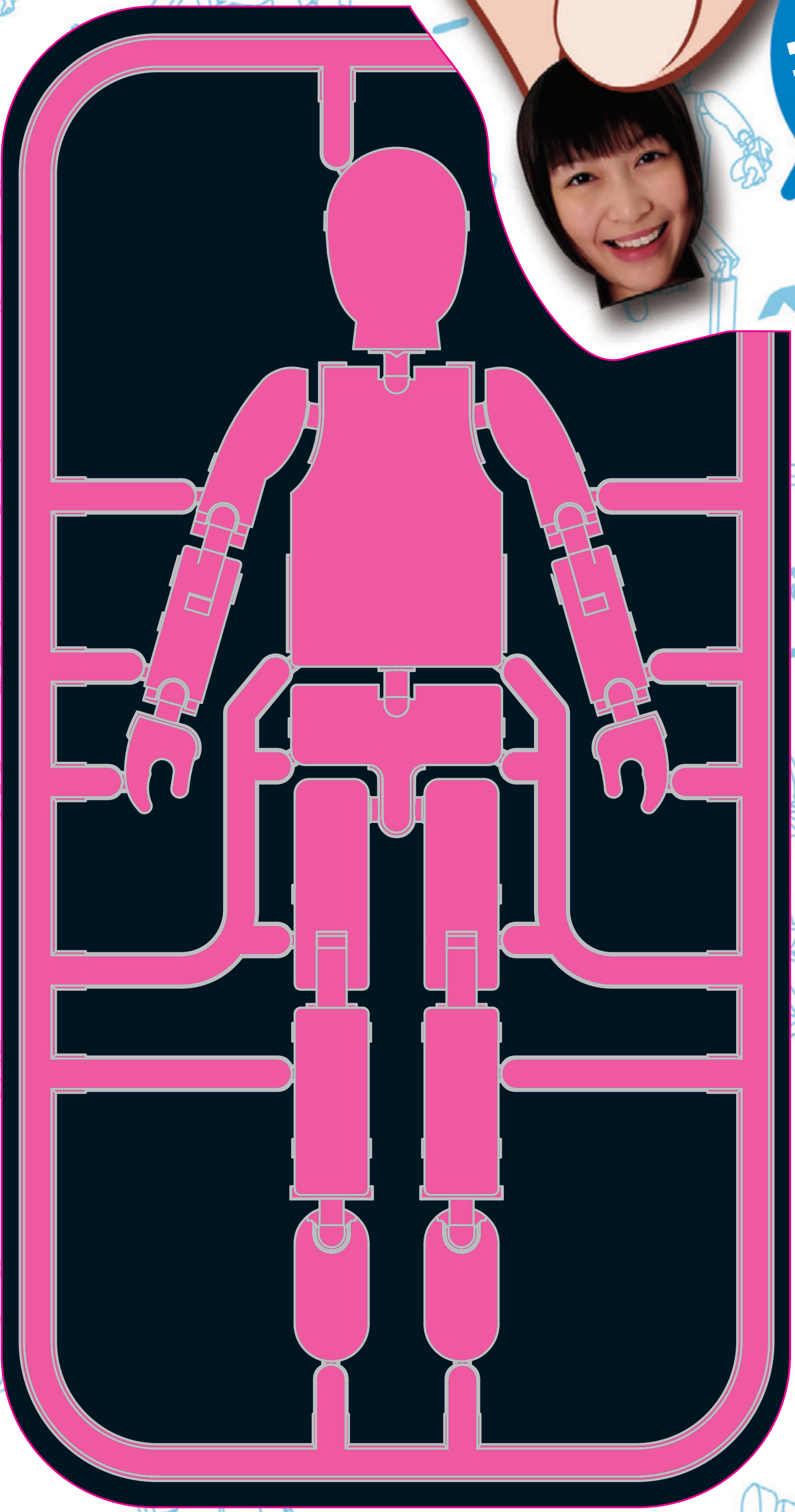
パチっととって ペラっとはろう!

ペラモメーカー

Ver.1.1

Basic-M（男女共用）Skirt-M（スカートM） Kids（お子様用）

好きな
写真を貼って
遊ぼう!



パッケージの写真、イラストと商品とは多少異なりますのでご了承ください。
ソフトの説明画像は、全てWindows® Vistaの画像となります。
© BANDAI 2009

2009/09/17

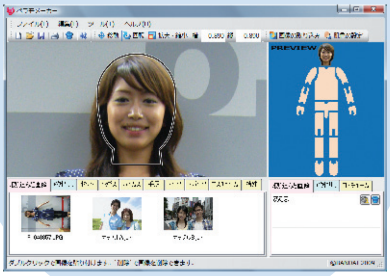
2 ペラモデルとは？

**ぺらぺらのプラモデルに写真を貼るだけで完成しちゃう
全く新しいタイプのアクションフィギュアです。**

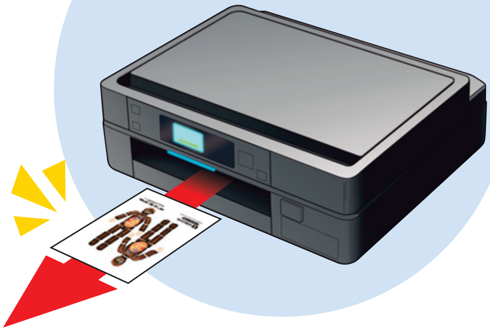
はじめよう！ペラモデルライフ！！

1 写真を撮り、
パソコンに取り込もう！

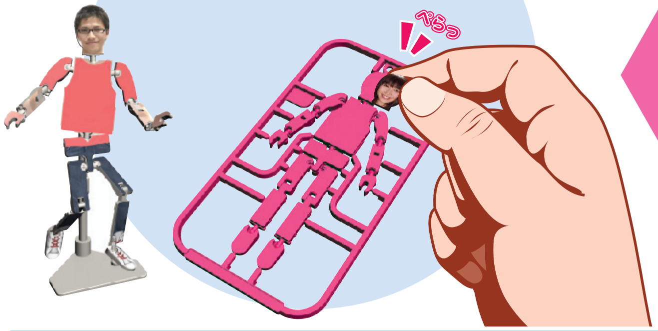
2 ペラモデメーカーで
シールを作成！



3 プリンタで
シールを印刷！

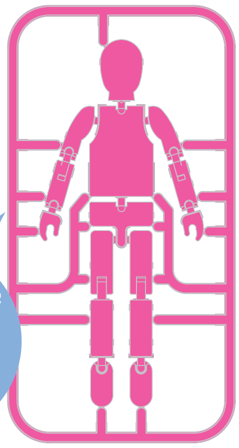


4 本体にシールを
貼り付ければ完成！



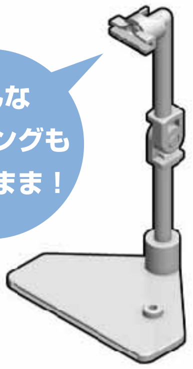
商品構成

1 ペラモデル…１個



タッチゲートで
ラクラク
切り離し！

**2 専用スタンド
…１セット**

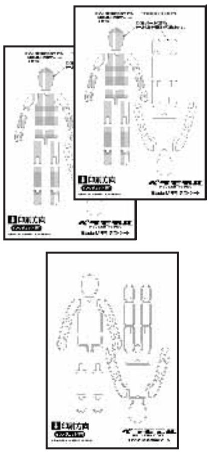


どんな
ポージングも
思いのまま！

3 印刷用テストシート…２枚

4 印刷用シールシート…１枚

ご家庭の
プリンターで
手軽に印刷できる
ハガキサイズ！



※タッチゲートとは･･･ニッパーを使わず、手でカンタンに切り離すことができるランナー。

※商品構成、上記のイラストは、ペラモデルBasic-Mのものとなっております。

3 用意するもの

写真の撮影

推奨のデータサイズ(キレイに作れるおススメサイズ)は、
1536×2048(3メガピクセル)。

1920×2560(5メガピクセル)ならば、
もっとキレイに作れます。

写真サイズが小さいと、キレイに印刷されない
ことがあります。

対応しているデータ形式
bmp、jpg、jpeg、gif、tif、tiff、png

データの編集

対応機種 Windows® XP Service Pack 2およびWindows® Vistaが
インストールされているパソコン
本ソフトは、Mac OS、LinuxなどのOSには対応しておりません。

[推奨スペック]

CPU ・・・・・・・・・・・・・ 1.6GHz
メモリ・・・・・・・・・・・ 1GB以上
HDD ・・・・・・・・・・・・・ 100MB以上の空き容量
※別途データ保存領域が必要です。
Microsoft .NetFramework 2.0をインストールする場合は、
☒ 別途280MB以上が必要です。
ディスプレイ・・・・ XGA(1024×768)

[その他]・・・・・・・・・・・ Microsoft .NetFramework 2.0
ネットワーク環境のあるパソコンが必要です。

上記環境での動作確認を行っておりますが、各種ドライバーの組み込みやハード
ウェア、ソフトウェアの相性などにより正常に動作しない場合がございます。
御了承ください。また、動作環境を満たしていない場合や、コンピューターの仕様
によっては、正常に動作しない場合がございます。

ノートパソコンでのホイール操作につきましては、ご使用のパソコンの取扱説明書を確認してください。

Windows®XP Service Pack ２およびWindows®Vistaはマイクロソフト®の商標登録です。
Mac OSはApple Inc.の商標です。

用紙への印刷

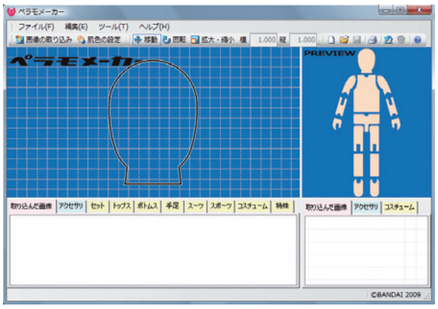
対応機種 ハガキサイズ以上の用紙印刷ができるインクジェットプリンタ。

4 ペラモメーカーにチャレンジ！

① ペラモメーカーを使うための準備

本書５ページ
「ペラモメーカーを使うための準備」

② ペラモメーカーを立ち上げます



本書６ページ
「ペラモデルのシールをつくろう!!」

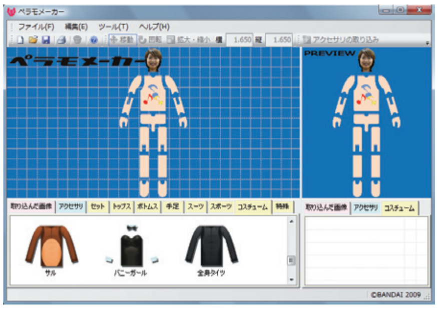
③ 自分で撮影した写真を使うことができます

本書７ページ
「画像を取り込もう」

④ 自分の写真を思いのままに編集できます

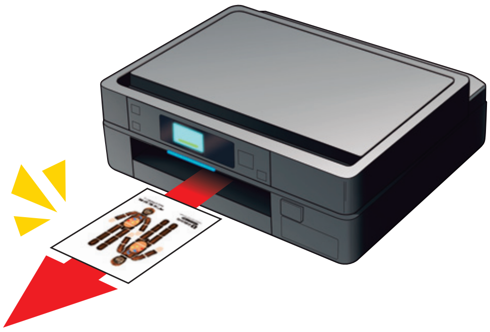
本書８ページ「画像をはめ込もう」

⑤ 色々な衣装を着せることができます



本書10ページ「衣装を作ろう」

⑥ プリンタで印刷します



本書15ページ
「シールに印刷しよう」

5 ペラモメーカーを使うための準備

ペラモメーカーのダウンロード

1 インターネットに接続します。
インターネットへの接続方法については、
パソコンの取扱説明書をご確認ください。

2 ペラモデルWｅｂサイト
「http://pellermo.com/」にアクセスします。

3 「ダウンロード」をクリックし、
『PellermoMakerSetup.exe』をダウンロードします。
ダウンロード完了のメッセージが表示されたら、ペラモメーカーのダウンロードは終了です。

ペラモメーカーのインストール

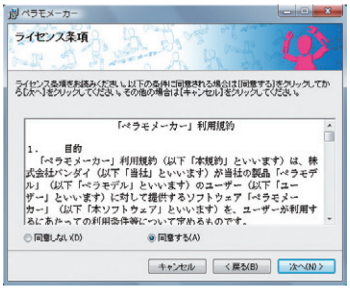
1 『PellermoMakerSetup.exe』をダブルクリックしてください。

2 セットアップウィザードが起動されますので、
[次へ]を選択してください。

※.NET FrameWork 2.0 がインストールされていない場合は先に.NET FrameWork 2.0 のインストールが開始されます。インストールの目安時間は、10分から20分です。

3 ライセンス条項が表示されますので、
お読み頂き、内容に同意して頂けましたら、
[同意する]を選択してください。

※未成年者が使用する場合は、必ず保護者の方がライセンス条項を確認してください。



4 インストール先を聞かれますので、設定をし、
[次へ]を選択してください。
※良く分からない場合は変更しないでください。

5 インストールの確認を聞かれますので、
[次へ]を選択してください。

6 インストールが終了したら、[閉じる]を選択してください。
デスクトップとスタートメニューにペラモメーカーのアイコンが追加されます。

※Version1.0.0.0を使用している場合は、最新の『PellemoMakerSetup.exe』をインストールすることで、アップデートを行えます。バージョン情報は[ヘルプ(H)]の[バージョン情報(A)]で確認できます。

.NET FrameWork 2.0のインストール

1 .NET FrameWork 2.0インストーラーが起動された後、ライセンス条項が表示されますので、お読み頂き、内容に同意して頂けましたら、[同意する]を選択してください。

2 Visual C++ ランタイム　ライブラリ(x86)
のインストールの確認が表示されますので、
インストールを選択してください。

3 インストールが終わりますと、ペラモメーカーのインストールが開始されます。

ペラモメーカーをアンインストールする場合は…

1 スタートメニューのペラモメーカーを選択し、
[ペラモメーカーの削除]を選択してください。

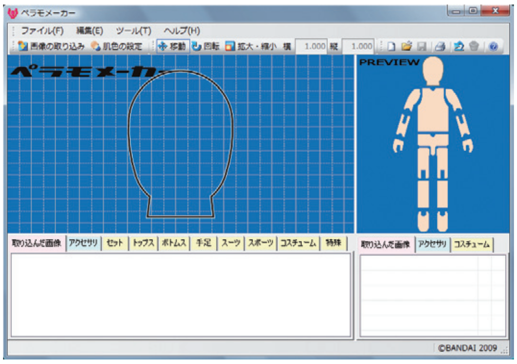
2 パソコンから、ペラモメーカーのプログラムとデータが削除されます。

6 ペラモデルのシールをつくろう！！

シール作成ソフトの起動

1 インストール時に、デスクトップに作成された『ペラモメーカー』アイコンをダブルクリックするか［スタートメニュー］の［ペラモメーカー］内にある［ペラモメーカーの起動］を選択してください。

2 ペラモメーカーを起動すると、作成するペラモデルの種類を選択するウインドウが表示されます。



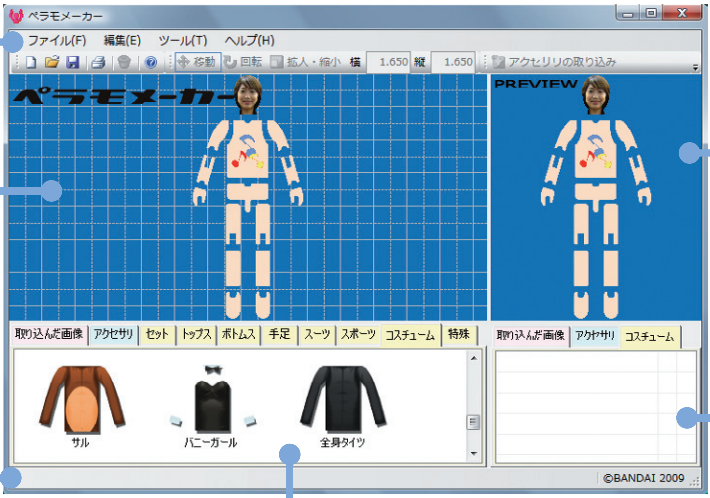
3 作成したいペラモデルを選択し、［ＯＫ］をクリックすると、選択したペラモデルが作成画面とプレビュー画面に表示されます。
※［ファイル（Ｆ）］の［新規作成（Ｎ）］を実行すると、作成するペラモデルの種類を変更することができます。

画面の説明

ツールバー
操作を選択します。

プレビュー画面
作成中データの
全体イメージを
表示します。

作業画面
データの
加工を行います。



ナビゲーションウインドウ
操作方法を
表示します。

レイヤーリスト
作業を行った
パーツ名が
表示されます。

素材ウインドウ
データ作成に必要な素材を選択します。

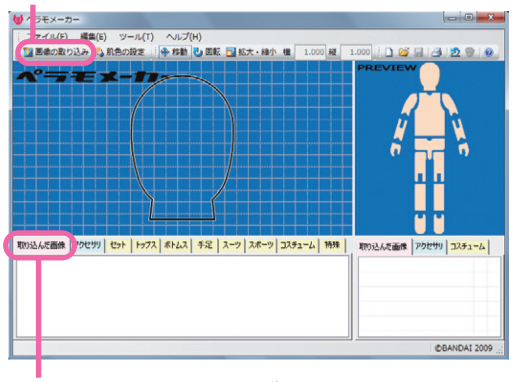
7 画像データを取り込もう

画像の取り込み

1 素材ウインドウの取り込んだ画像タブを選択し、[画像の取り込み]を選択します。

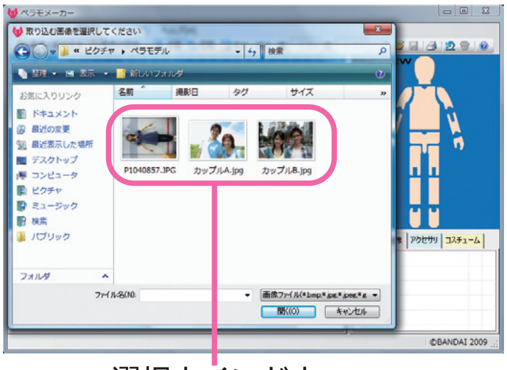
※[ツール(T)]の[画像の取り込み]で、同様の操作を行えます。

[画像の取り込み]



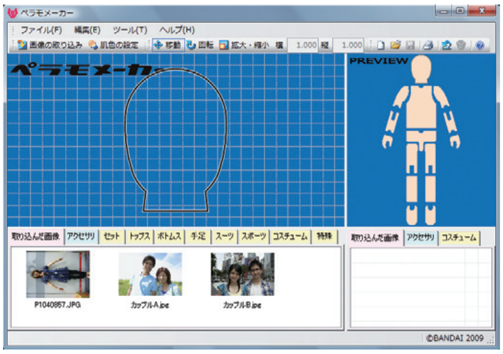
取り込んだ画像タブ

2 取り込む画像データの選択ウインドウが表示されますので、取り込みたい画像を選択します。



選択ウインドウ

3 サムネイル一覧に画像が登録されます。



取り込める画像の形式は以下の通りです。
bmp、jpg、jpeg、gif、tif、tiff、png
データサイズが1536×2048(3メガピクセル)以上の写真での作成をおススメします。

ポイント　ペラモデル用に全身を撮るときは、カメラに対して正面を向き、腕を２０度ほど広げよう。

画像補正

1 取り込んだ画像を選択し、右クリックメニューの[画像補正]を選択します。

※[編集(E)]選択後、[画像補正]を選択することでも、同様の操作を行えます。

画像補正画面が表示され、画像の補正を行います。
補正が終了したら、OKを選択します。

画像補正内容

自動補正　：自動で補正をします。キレイに補正されるTYPEを選びましょう。

明るさ　：画像の明るさを調整できます。

色合い　：色合いを調整できます。

鮮やかさ　：鮮やかさ(色の濃さ)を調整できます。

写真の向き　：取り込んだ画像の向きを変更できます。

画像の削除

1 画像の削除を行う場合は、削除したい画像を選択し、右クリックで表示されるメニューにある[削除]を選択します。

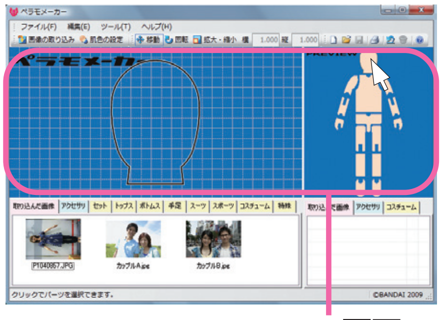
2 削除の確認がでますので、[はい(Y)]を選択すると、画像が削除されます。

※ゴミ箱のアイコンを選択することで同様の操作を行えます。

8 画像をはめ込もう(1)

画像のはめ込み

1 Preview画面で、画像をはめ込みたい場所をクリックして選択します。



Preview画面

2 取り込んだ画像タブ内の画像をダブルクリックすると、選択した画像が作業画面に表示されます。

※登録された画像を作業画面にドラッグ&ドロップすることでも同様の操作を行えます。

取り込んだ画像

3 画像を移動・回転・拡大・縮小しながら、調整を行います。

マウス1つで簡単作成!!

左ドラッグ:移動
右ドラッグ:回転
ホイール　:拡大、縮小

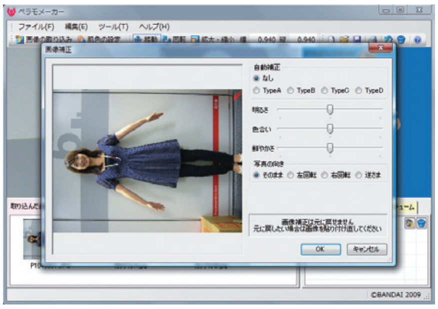
調整方法

移動
ツールバーの「移動」を選択すると、左ドラッグで画像の移動ができます。

回転
ツールバーの「回転」を選択すると、左ドラッグで画像の回転ができます。

倍率
ツールバーの「拡大・縮小」を選択すると、左クリックで拡大・右クリックで縮小ができます。
縦横の比率を入力すれば画像の圧縮、引き伸ばしができます。

4 レイヤーリストの取り込んだ画像タブを選択すると、はめ込みを行った画像がリスト上に表示されていきます。
色アイコンを選択すると画像を補正することができます。



画像補正内容

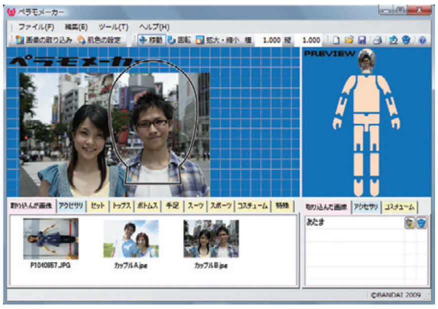
自動補正	:自動で補正をします。キレイに補正されるTYPEを選びましょう。
明るさ	:画像の明るさを調整できます。
色合い	:色合いを調整できます。
鮮やかさ	:鮮やかさ(色の濃さ)を調整できます。
写真の向き	:取り込んだ画像の向きを調整できます。

9 画像をはめ込もう(2)

作業状態を1つ前の状態に戻す方法

1 ツールバーの[編集(E)]→[元に戻す(U)]を実行すると、1つ前の作業に戻ることができます。

[編集(E)]→[元に戻す(U)]



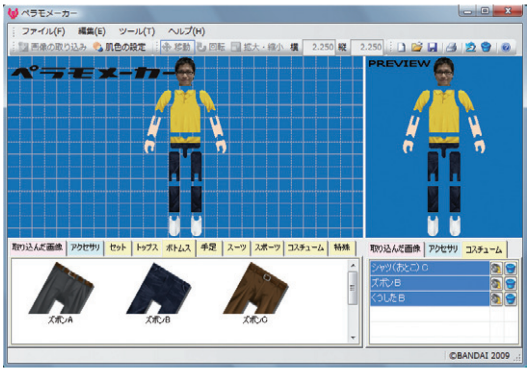
はめ込んだ画像の削除方法

1 レイヤーリストタブの取り込んだ画像を選択すると、はめ込みを行ったパーツがリストに表示されますので、削除したい画像の削除ボタンを選択します。

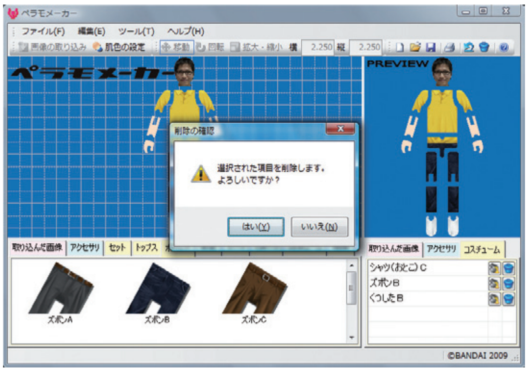
[削除ボタン]

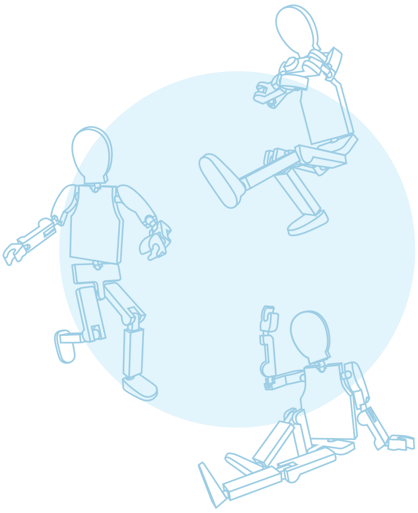
複数の画像を一度に削除する場合

1 Shiftもしくは、Ctrlを押しながら選択し、複数の画像を選択します。



2 ツールバーのゴミ箱アイコンを選択しますと、削除の確認が行われます。
[はい(Y)]を選択することで、はめ込み画像が削除されます。





10 衣装を作ろう

写真データを取り込んで作成

1 写真データを取り込んで作成する場合、Preview画面で画像のはめ込みたいパーツを選択し、取り込んだ画像を調整しながら作成していきます。

※詳しい操作方法はP8-9「画像をはめ込もう」を参照ください。

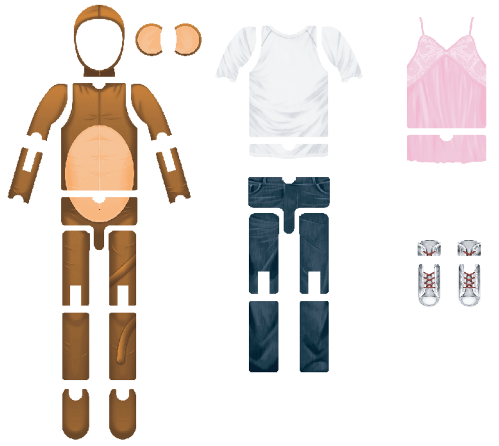
コスチュームテンプレートからの作成

1 セット・トップス・ボトムス・手足・スーツ・スポーツ・コスチューム・特殊のタブのうちいずれかを選択します。

セット	：複数の衣装セット
トップス	：上半身の衣装
ボトムス	：下半身の衣装
手足	：靴下、靴など
スーツ	：スーツやYシャツなど
スポーツ	：ユニフォームなど
コスチューム	：コスプレ
特殊	：開いてからのお楽しみ

※ペラモデルの種類によっては使用できないタブが存在します。

※違う種類のペラモデルの衣装は、使用することができません。



2 好きな衣装をダブルクリックすると衣装を着せることができます。

※衣装を上画面へドラッグ＆ドロップすることで同様の操作を行えます。

衣装は重ね着をすることができます。

※ただし、中には重ね着できない衣装もあり、その際は、後に着せた衣装が残され、前まで着ていた衣装は削除されます。

3 着せた衣装は、レイヤーリストの色アイコンを選択すると、衣装のメインカラーとサブカラーを変更することができます。

肌色の設定

ツールバーの「肌色の設定」を選択すると、モデルの標準の色を設定することができます。

コスチュームの削除

レイヤーリストのコスチュームから、削除したい衣装の削除ボタンを選択します。

複数の画像を一度に削除する場合

1 レイヤーリストから削除したい衣装を複数選択します。

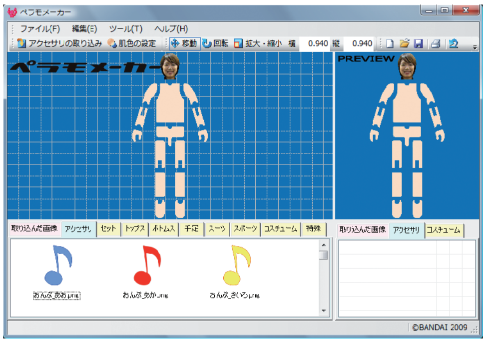
2 ゴミ箱アイコンを選択すると、削除の確認が表示され、[はい(Y)]を選択すると、選択された衣装が削除されます。

11 アクセサリを貼り付けよう

アクセサリの貼り付け

1 アクセサリタブの画像を選択後、ダブルクリックでアクセサリを貼り付けることができます。

※画像を作業画面にドラッグ＆ドロップすることでも、同様の操作を行えます。



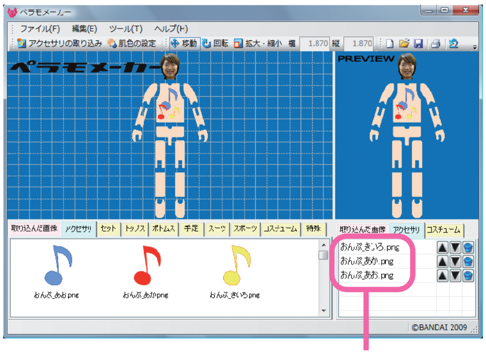
2 貼り付けた画像は、取り込んだ画像と同様、移動・回転・拡大・縮小で、調整を行えます。

※詳しい操作方法はP8-9「画像をはめ込もう」を参照ください。

※Shift＋ホイールで、早く倍率の変更を行うことができます。

※アクセサリの貼り付け時のみ、
Ctrl＋ホイールで画面の倍率を変更できます。
Ctrl＋ドラッグでモデルの移動を行えます。

3 レイヤーリストでアクセサリを選択すると、貼り付けたアクセサリがリスト上に表示されます。

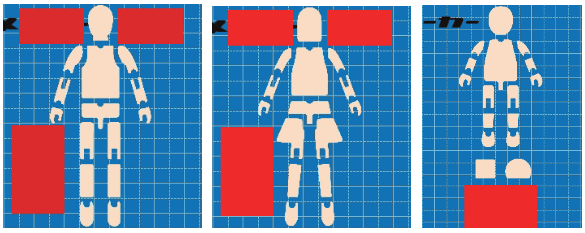


[アクセサリのリスト]

4 複数のアクセサリを重ねる場合、↑↓のアイコンを選択することで重なっている順番を変更することができます。

※リストの上に行く程、上になります。

アクセサリをモデルの周りに貼り付けることで、シールシートの余白部分に印刷することができます。
自分で切り取ることで、アクセサリのシールを作ることができます。



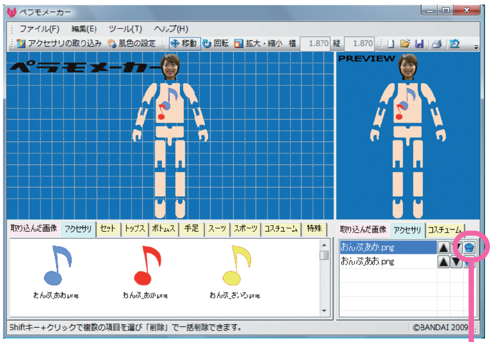
「Basic-M」☒　「Skirt-M」☒　「Kids」

※余白部分に印刷する場合は、上の画像の赤い塗りつぶしの位置に配置してください。それ以外の場所では、重なって印刷されることがありますので、印刷プレビューで確認してください。

※○・□パーツはシールの大きさが決まっておりますので、アクセサリを貼り付ける際はご注意ください。

貼り付けたアクセサリの削除方法

レイヤーリストで、削除したいアクセサリの削除ボタンを選択します。



[削除ボタン]

複数の画像を一度に削除する場合

1 レイヤーリストから削除したい画像を複数選択します。

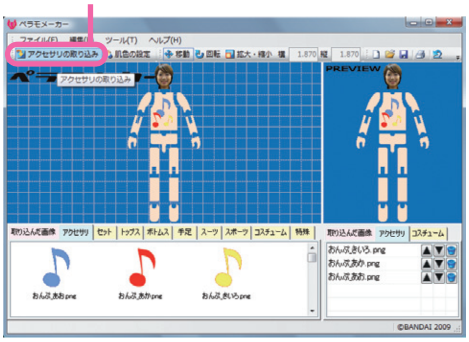
2 ゴミ箱アイコンを選択すると、削除の確認が行われますので、[はい(Y)]を選択すると、アクセサリが削除されます。

12 アクセサリを取り込もう

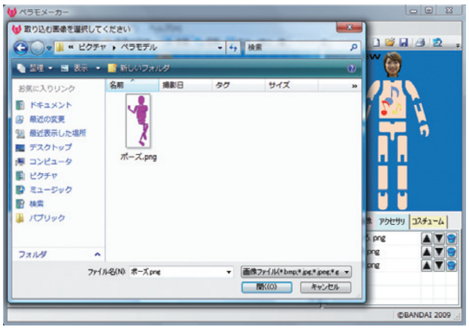
アクセサリの取り込み

1 アクセサリタブを選択後、[アクセサリの取り込み]を選択します。

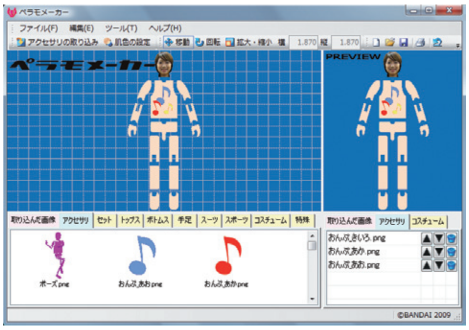
[アクセサリの取り込み]



2 取り込みたい画像ファイルを選択します。

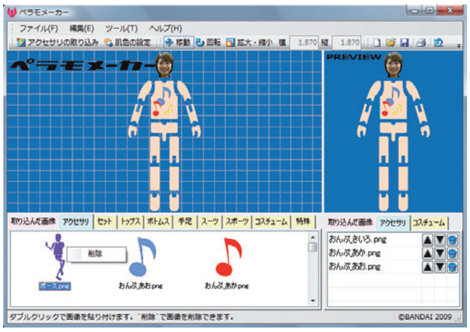


3 アクセサリのサムネイル一覧に画像が登録されます。



画像の削除

1 削除したいアクセサリ画像を選択し、右クリックメニューの削除を選択します。



2 削除の確認で[はい(Y)]を選択すると、画像が削除されます。

複数の画像を一度に削除する場合

1 レイヤーリストから削除したいアクセサリを複数選択します。

2 ゴミ箱アイコンを選択しますと、削除の確認が行われますので、[はい(Y)]を選択しますと、選択されたアクセサリが削除されます。

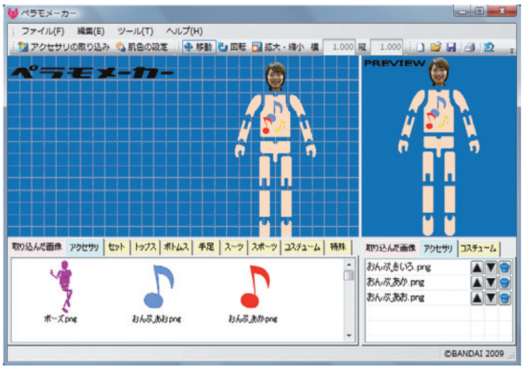
※初期アクセサリは、項目から削除することができません。

13 画面位置の移動とズームとオプション

アクセサリの配置

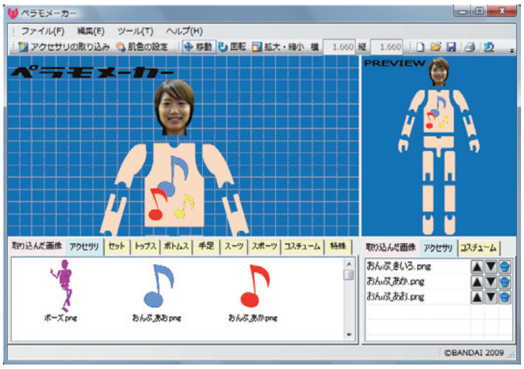
1 アクセサリタブ選択中に、何も選択していなければ、左ドラッグでモデルを動かすことができます。

※メイン画面でアイコン選択時に、ctrlを押しながら左ドラッグをすることで、アイコンを選択しながら、作業位置を移動させることができます。



アクセサリのレイアウト

1 何も選択していないときに、メイン画面で、ホイール操作を行うと、拡大・縮小をすることができますので、細かなアクセサリも配置することができます。



※Shiftを押しながら、ホイール操作をすることで、早く拡大・縮小を行えます。

※メイン画面でアイコン選択時に、Ctrlを押しながらホイール操作を行うことでアイコンを選択しつつ、画面の拡大・縮小を行えます。

※[ツール(T)]を選択し、[画面の表示位置を初期化]を選択すると、モデルの表示位置を初期化することができます。

オプションの操作

1 [ツール(T)] を選択し、[オプション(O)]を選択します。

2 [アクセサリの設定]と[表示の設定]を行うことができます。

各項目の操作

アクセサリの設定
ソフトに内蔵されているアクセサリ表示のON/OFFを決めることができます。

表示の設定
メイン画面とプレビューの[罫線の色]と[背景の色]を設定することができます。

3 設定が完了したら、OKを選択します。

※[デフォルトに戻す]を選択すると初期状態に戻すことができます。

14 ファイルの保存と読み込み

名前をつけて保存

1 [ファイル(F)]　を選択し、[名前をつけて保存(A)]を選択します。

2 ファイルの保存場所を聞かれるので、任意の保存場所を設定した後、ファイル名を入力し、[保存(S)]を選択します。

3 設定した保存場所に、ペラモメーカーファイルが作成されます。

上書き保存

1 [ファイル(F)]　を選択し、[上書き保存(S)]を選択します。

2 現在の状態を最後に開いたファイルに上書き保存されます。

3 セーブを行っていない場合やペラモメーカーファイルを開いていない場合に上書き保存を行うと、[名前をつけて保存]と同様の操作を行うことで、保存を行えます。

画像形式にして保存

1 [ファイル(F)]　を選択し、[画像形式にして保存]を選択します。

2 ファイルの保存場所を聞かれるので、任意の保存場所を設定します。ファイル名を入力し、ファイルの種類を選択した後、[保存(S)]を選択します。

※選択できるファイルの種類は、PNGファイルとJPEGファイルの２つとなります。

ファイルを開く

1 [ファイル(F)]　を選択し、[開く(O)]を選択します。

※作成中のデータがある場合は、
[新規作成の確認]が表示されますので、
[はい(Y)]を選択することで、ファイルを開けます。
(その際、編集中のデータは破棄されます。)

2 開くファイルを聞かれますので、任意のファイルを選択し、[開く(O)]を選択します。

コスチュームパックの読み込み

1 ペラモデルWebサイト「http://pellermo.com/」からダウンロードしたコスチュームパックをダブルクリックすると、インストールが行われます。

2 インストール後、[ファイル(F)]を選択し、[コスチュームパックを開く]を選択します。

3 変更したいコスチュームパックを選択します。

※作成しているペラモデルによって、使用できるコスチュームは異なります。作成しているペラモデルに対応していないコスチュームパックを、読み込むことはできません。

※コスチュームパックの削除は、
スタートメニューのペラモメーカーを選択し、[(インストールしたコスチュームパック名)の削除]を選択して下さい。

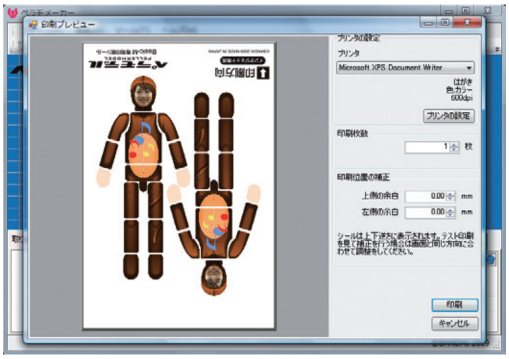
※コスチュームパックを開くと、
衣装のタブが変更され、コスチュームパックの衣装のみが表示されます。
初期の衣装を表示する場合は、
[ペラモメーカー-(ペラモデルの種類)-パック]を選択して下さい。

15 シールに印刷しよう

印刷

1 印刷アイコンを選択します。
※[ファイル(F)]を選択後、[印刷(P)]を選択することで、同様の操作を行うことができます。

2 画面にプレビューが表示されるので、確認を行います。修正する場合は[キャンセル]を選択します。



3 ご使用の機器によっては、プレビュー画面と、印刷されたシールとで印刷位置にずれが生じる可能性があります。
テストシートにて、印刷のチェックを行ってください。
※テストシートとシールシートでは、印刷後のイメージが異なる場合があります。

4 印刷がずれている場合、印刷位置の補正で、[上側の余白]、[左側の余白]に数値を入力し、印刷位置の調整を行ってください。

※数値は－と＋両方の数値を入力することが可能です。

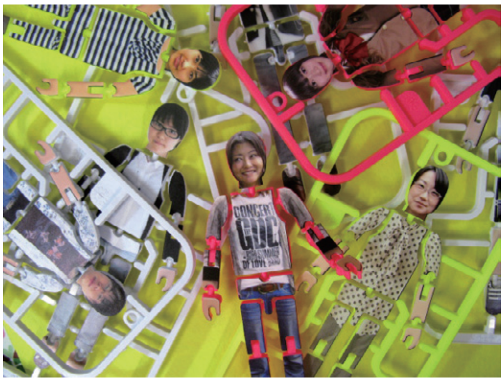
※[上側の余白]に＋の数値を入力することで、印刷位置が下方向に移動し、－の数値を入力することで、上方向へ移動します。

※[左側の余白]に＋の数値を入力することで、印刷位置は右方向に移動し、－の数値を入力することで、左方向へ移動します。

※プリンタの設定を選択後、[四辺フチ無し]にチェックが入っている場合は必ずチェックを外してください。

5 設定完了後、印刷を選択し、シールシートにプリントアウトを行います。

6 印刷されたシールを各パーツに貼りつければ、ペラモデルの完成です。



※シールシートは抜き型が２体分ありますが、同じものがプリントされます。

注意

印刷の代行
株式会社バンダイでは、プリントの代行は行っておりません。

シールの印刷状態
印刷後のシールは、水にぬれると、色落ちをする可能性があります。